# REGULAMIN ZAWODÓW DTS Winter

**(sezon zimowy 2026/2027)**

## PRZEPISY OGÓLNE

1. Niniejszy regulamin zawodów (zwany dalej regulaminem) jest dokumentem określającym zasady rozgrywek i uczestnictwa w zawodach driftingowych DTS Winter (zwane dalej DTS Winter).
2. Zawody DTS Winter są własnością DTS Arkadiusz Hinc z siedzibą w Głogowie.
3. Zawody odbywają się według unikalnej formuły, reguł i zasad opracowanych przez Organizatora i podlegają ochronie prawnej, w tym ochronie praw autorskich.
4. DTS Arkadiusz Hinc ma prawo zlecać organizowanie poszczególnych rund zawodów i/lub całej serii wydarzeń innym podmiotom.
5. W sezonie 2026/2027 organizatorem zawodów DTS Winter jest DTS Arkadiusz Hinc z siedzibą w Głogowie (zwany dalej Organizatorem).
6. Organizator DTS Winter jest zobowiązany do przeprowadzenia ich zgodnie z przepisami niniejszego regulaminu.
7. Zawody DTS Winter mają charakter otwarty, a warunkiem udziału zawodnika jest przesłanie zgłoszenia oraz spełnienie wymogów niniejszego regulaminu wraz z regulaminem technicznym DTS Winter.
8. DTS Arkadiusz Hinc zastrzega prawo do zmiany zapisów regulaminu, jednak nie później niż na 14 dni przed terminem najbliższej rundy zawodów DTS Winter.
9. Wszelkie kwestie sporne dotyczące interpretacji regulaminu rozstrzyga Organizator.

## KIEROWNICTWO ZAWODÓW

1. Kierownictwo zawodów stanowią:
   1) Dyrektor Zawodów,
   2) Sędzia Zawodów,
   3) Sędzia Techniczny,
   4) Sędzia Startowy i Przedstartowy,
   5) Sędzia Flagowy,
   6) Kierownik Biura Zawodów,
   7) Kierownik Toru,
   8) Kierownik Wjazdu Na Tor,
   9) Kierownik Parku Maszyn,
   10) Kierownik Mediów,
   11) inne osoby wskazane przez Organizatora.

## OFICJALNE DOKUMENTY ZAWODÓW

1. Niniejszy regulamin, regulamin techniczny DTS Winter oraz osobne komunikaty.
2. Ubezpieczenie odpowiedzialności cywilnej Organizatora.

3. Harmonogram zawodów.
4. Lista startowa zawodników.
5. Wyniki przejazdów punktowanych.

## ZGŁOSZENIE NA ZAWODY

1. Do udziału w zawodach DTS Winter będą dopuszczeni zawodnicy, którzy:
   1) w wyznaczonym przez Organizatora terminie wypełnią i prześlą formularz zgłoszenia udostępniony na stronie internetowej pod adresem www.dtseries.pl,
   2) posiadają ważne prawo jazdy kategorii B lub w przypadku jego braku, po uprzednim zgłoszeniu tego faktu, Organizator wyrazi zgodę na udział,
   3) mają ukończone 18 lat, a jeśli nie, po uprzednim zgłoszeniu tego faktu, Organizator wyrazi zgodę na udział, a zawodnik przedłoży zgodę opiekunów prawnych na udział w zawodach,
   4) dokonają wpłaty wymaganej kwoty wpisowego na wskazane konto bankowe w terminie i w sposób podany przez Organizatora,
   5) spełnią postanowienia niniejszego regulaminu i regulaminu technicznego DTS Winter,
   6) potwierdzą swoją obecność na obowiązkowym briefingu dla zawodników.
2. Rejestracja na zawody w całym sezonie zostanie przeprowadzona w terminie ogłoszonym przez Organizatora w osobnym komunikacie. W przypadku niewykorzystania wszystkich miejsc Organizator będzie prowadził rejestrację uzupełniającą.
3. Do wcześniejszej rejestracji, tzw. prerejestracji, w terminie ogłoszonym przez Organizatora w osobnym komunikacie, mają prawo zawodnicy w grupie FIGHTERS, którzy w Klasyfikacji Generalnej w sezonie 2025/2026 zajęli miejsca od 1 do 10 włącznie, a w grupie OPEN w WIELKIM FINALE zajęli miejsca od 1 do 4 włącznie.
4. Zgłoszenie obejmuje wyłącznie jeden driftowóz na jednego zawodnika – brak możliwości zgłoszenia samochodu zapasowego.
5. Zawodnik może wziąć udział w zawodach tylko w ramach jednej grupy, tj. OPEN lub FIGHTERS co odpowiednio wskazuje w w/w zgłoszeniu.
6. W przypadku chęci zgłoszenia jednego driftowozu i dwóch zawodników do osobnych grup należy przesłać osobne zgłoszenia dotyczące każdego z w/w zawodników.
7. Wysokość wpisowego za zawody w całym sezonie jak i pojedynczą rundę ustala i ogłasza Organizator w osobnym komunikacie.
8. Organizator dostarczy zawodnikowi, który dokona rejestracji na cały sezon zawodów DTS Winter 2026/2027, obejmujący 5 rund wg kalendarza zawodów opublikowanego osobnym komunikatem, i ureguluje kwotę wpisowego z góry w wymaganym terminie, 2 szt. opon Uniroyal w wybranym przez zawodnika rozmiarze oraz zapewni blendy oraz numery startowe na zgłoszony do zawodów driftowóz.
9. Organizator zapewni zawodnikowi, który dokona rejestracji uzupełniającej na wybraną rundę zawodów DTS Winter 2026/2027, blendę oraz numery startowe na zgłoszony do zawodów driftowóz.
10. W przypadku rezygnacji zawodnika z udziału w rundzie zawodów DTS Winter, negatywnego wyniku badania kontrolnego driftowozu, niedopuszczenia do startu z innych przyczyn z winy zawodnika oraz dyskwalifikacji w trakcie zawodów wpisowe nie podlega zwrotowi.
11. Organizator zastrzega sobie prawo do ograniczenia liczby zawodników.
12. O przyjęciu na listę startową decydować będzie kolejność zgłoszeń i wniesienia opłaty wpisowego.
13. Organizator zastrzega sobie prawo do weryfikacji wybranej przez zawodnika grupy i ostatecznej klasyfikacji.
14. Organizator zastrzega sobie prawo do odrzucenia zgłoszenia zawodnika z podaniem przyczyny, najpóźniej w dniu opublikowania listy zgłoszeń.

© **DTS Drift Tournament Series** – wszelkie prawa zastrzeżone.

# PODZIAŁ NA GRUPY

1. Najważniejszym celem podziału na osobne grupy jest stworzenie i zapewnienie zawodnikom możliwości trenowania oraz rywalizacji na wyrównanym poziomie współzawodnictwa, aby to głównie umiejętności i doświadczenie driftingowe decydowały o wynikach i osiągnięciach sportowych zawodnika.
2. W sezonie 2026/2027 podczas zawodów DTS Winter będzie obowiązywał podział na dwie grupy, tj.:
   1) grupę **OPEN** – dla zawodników, którzy potrafią jeździć w drifcie, tzn. w kontrolowanym poślizgu, mają niewielkie doświadczenie jazdy w parach lub z różnych względów chcą jeździć pojedynczo lub też chcą jeździć w parach, ale z dużą dozą ostrożności,
   2) grupa **FIGHTERS** – dla zawodników, którzy mają bardzo dobre umiejętności jazdy w bliskich parach, drifterskie doświadczenie pozwalające na rywalizację w zawodach na jak najlepszym poziomie.
3. Wyboru odpowiedniej grupy wg powyższych i poniższych kryteriów dokonuje zawodnik w zgłoszeniu na rundę DTS Winter.
4. Do udziału w grupie FIGHTERS uprawniony jest zawodnik, który posiada stałą licencję przyznaną we wcześniejszych sezonach DTS Winter lub uzyskał tzw. dziką kartę.
5. Przyznana licencja jest ważna maksymalnie rok, który jest liczony od miesiąca, w którym po raz ostatni zawodnik brał udział w zawodach DTS Winter.
6. Warunkowy udział w grupie FIGHTERS, tzw. dzika karta przyznawana jest przez Skład Sędziowski na wniosek zawodnika – wpływ na przyznanie dzikiej karty ma m.in. ocena drifterskiego doświadczenia zawodnika, jego osiągnięć w zawodach pozostałych lig driftingowych oraz umiejętności jazdy w bliskich parach na podstawie przekazanych materiałów filmowych.
7. Wniosek o przyznanie dzikiej karty na kolejną rundę DTS Winter może złożyć również zawodnik z grupy OPEN, którego średnia z trzech przejazdów kwalifikacyjnych, o czym mowa w dalszej części niniejszego regulaminu, na poprzedzającej rundzie wyniosła 90 i więcej punktów.
8. Wniosek o przyznanie dzikiej karty zawodnik przesyła na adres dts@dtseries.pl minimum na 21 dni przed terminem danej rundy. Wnioski, które wpłyną po tym terminie nie będą rozpatrywane.
9. Zawodnik z dziką kartą w trakcie danej rundy podlega ocenie Sędziego Zawodów, który weryfikuje jego umiejętności i odpowiednie przygotowanie wystarczające do kontynuowania jazdy w powyższej grupie. W/w ocenie podlegać będą przejazdy zawodnika z naciskiem na przejazdy w bliskich parach, po wyznaczonej linii i ze szczególnym zwróceniem uwagi na popełniane błędy zerowe, tj. spiny, odprostowania, wypadnięcia z trasy, potrącanie wyznaczonych zon i/lub clipping pointów.
10. Jeśli Sędzia Zawodów nie zgłosi zawodnikowi z dziką kartą w trakcie lub po zakończeniu danej rundy zastrzeżeń co do jego przejazdów zawodnik ten automatycznie otrzymuje licencję, która uprawnia do udziału w powyższej grupie na kolejnych rundach DTS Winter w danym sezonie.
11. Zawodnik z dziką kartą może w dowolnym czasie poprosić o przeniesienie z powrotem do grupy OPEN, w tym również w trakcie odbywania się danej rundy DTS Winter, co oznacza rezygnację z dzikiej karty.
12. Zawodnik posiadający stałą licencję FIGHTERS nie może zgłosić swojego udziału w grupie OPEN.
13. Zawodnik z licencją FIGHTERS może złożyć wniosek o rezygnacji z w/w licencji, który należy przesłać na adres dts@dtseries.pl minimum na 21 dni przed terminem danej rundy. Wnioski, które wpłyną po tym terminie nie będą rozpatrywane.
14. Jeśli Sędzia Zawodów uzna, że umiejętności, sposób czy styl jazdy zawodnika są niewystarczające do udziału w grupie FIGHTERS i/lub zawodnik stwarza zagrożenie dla siebie i/lub innych uczestników DTS Winter ma prawo do zmiany grupy zawodnika w trakcie trwania zawodów, odebrania dzikiej karty jak i uzyskanej na wcześniejszych rundach stałej licencji.
15. W jednej rundzie zawodów DTS Winter może wziąć udział maksymalnie 60 zawodników, w tym 30

w grupie OPEN i 30 zawodników w grupie FIGHTERS.

16. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany powyższych limitów w poszczególnych grupach z uwagi na ewentualne niewykorzystanie maksymalnego limitu w danej grupie i przeznaczenia wolnych miejsc na rzecz drugiej grupy.

# FORMUŁA ORAZ PRZEBIEG ZAWODÓW

## ZASADY OGÓLNE

1. Zawody DTS Winter w sezonie zimowym 2026/2027 odbywać się będą w formule jednodniowej.
2. Przedmiotem współzawodnictwa podczas zawodów są przejazdy w kontrolowanym poślizgu (drifcie) po wyznaczonej trasie składającej się z sekwencji zakrętów w sposób jak najwyżej oceniany przez Skład Sędziowski.
3. Kryteria ocen sędziowskich, wymagany sposób i styl przejazdów zostaną przedstawione przez w/w Sędziów podczas obowiązkowego briefingu dla zawodników w dniu zawodów – dokładna godzina briefingu zostanie podana przez Organizatora w osobnym komunikacie (harmonogramie zawodów).
4. **Brak obecności zawodnika na obowiązkowym briefingu wyklucza go z dalszego udziału w treningach i zawodach.**
5. Zgłoszony zawodnik jest zobowiązany w dniu zawodów do rejestracji w biurze zawodów w godzinach podanych przez Organizatora w osobnym komunikacie (harmonogramie zawodów).
6. Brak rejestracji zawodnika w biurze zawodów wstrzyma jego udział w zawodach do czasu rejestracji.
7. Kierownik Parku Maszyn wyznacza zawodnikowi stanowisko serwisowe w parku maszyn i jeśli zajdzie taka potrzeba wskaże sposób jego organizacji.
8. **W parku maszyn obowiązuje całkowity zakaz driftu, zakaz wjazdu na płytę poślizgową wszelkimi pojazdami, maksymalna prędkość 10 km/h, nakaz stosowania nieprzepuszczalnej maty pod samochodem za każdym razem postoju driftowozu w wyznaczonym miejscu serwisowym oraz nakaz utrzymania porządku i czystości, szczególnie na swoim stanowisku.**
9. Kierownik Parku Maszyn kontroluje przestrzeganie wskazanych w pkt. 8 zasad, a w przypadku naruszenia któregokolwiek z nich zarówno przez zawodnika jak i jego członków teamu lub zaproszonych przez niego osób towarzyszących/gości jest uprawniony do nałożenia kary porządkowej na zawodnika.
10. Zawodnik ponosi pełną odpowiedzialność za swoich członków teamu i zaproszonych przez niego osób towarzyszących/gości naruszających zasady niniejszego regulaminu oraz odpowiada za ich bezpieczeństwo.
11. Driftowóz zawodnika musi spełniać wymogi regulaminu technicznego DTS Winter, które w każdym czasie trwania zawodów ma prawo zweryfikować Sędzia Techniczny.
12. Wynik negatywny badania kontrolnego driftowozu wyklucza dalszy udział kierowcy tym samochodem w zawodach.
13. Podczas sesji treningowych w driftowozie może być przewożony tylko i wyłącznie jeden pasażer i wyłącznie na przednim fotelu pasażera.
14. Podczas zawodów – przejazdów punktowanych w driftowozie nie mogą być przewożeni pasażerowie, pod rygorem dyskwalifikacji zawodnika z zawodów.
15. W trakcie zawodów DTS Winter jedynymi kierowcami driftowozów mogą być wyłącznie zgłoszeni zawodnicy, pod rygorem dyskwalifikacji kierowcy na cały sezon, który udostępnił swój driftowóz osobie, która oficjalnie i formalnie nie bierze w niej udziału.
16. Zabronione jest przeklejanie blendy z numerem startowym między samochodami, w szczególności na niezgłoszony driftowóz, pod rygorem dyskwalifikacji zawodnika na cały sezon.

17. Przed wjazdem na tor zawodnik oraz pasażer muszą mieć bezwzględnie zapięte pasy bezpieczeństwa oraz kask.
18. Podczas przejazdów na torze wszystkie szyby, w tym szyberdach muszą być bezwzględnie zamknięte.
19. Podczas zawodów na odcinku między wjazdem na tor a startem obowiązuje całkowity zakaz driftu. Zakaz ten dotyczy również podczas zjazdu zawodnika z toru do parku maszyn.
20. Kierownik Wjazdu na Tor kontroluje wjazd i zjazd z toru, dodatkowo sprawdza posiadanie wymaganych oznaczeń i oklejeń na driftowozie zawodnika (w tym m.in. blend, numerów startowych, naklejek BK lub dodatkowych reklam Organizatora i/lub jego Sponsorów), kontroluje i przestrzega harmonogramu czasowego oraz nadzoruje wykonanie nałożonej kary na zawodnika; niestosowanie się do poleceń i sygnałów Kierownika Wjazdu Na Tor grozi karą porządkową lub dyskwalifikacją zawodnika.
21. Linią, bramą czy miejscem startu kieruje Sędzia Startowy, który daje sygnał do startu, decyduje o kolejności startu, wstrzymuje lub wznawia starty, kontroluje i przestrzega harmonogramu czasowego, jest uprawniony do nakładania na zawodników kar porządkowych oraz wyznacza strefę rozgrzewania opon; niestosowanie się do poleceń i sygnałów Sędziego Startowego grozi karą porządkową lub dyskwalifikacją kierowcy.
22. Zawodnik bezwzględnie przestrzega sygnałów flagowych na torze; niestosowanie się do poleceń i sygnałów Sędziów Flagowych grozi karą porządkową lub dyskwalifikacją zawodnika.
23. Wszystkie osoby uprawnione do przebywania bezpośrednio na torze, poza wszelkiego rodzaju pojazdami obowiązkowo muszą posiadać założone kamizelki odblaskowe. Nakaz ten nie dotyczy zawodników podczas przejazdów.
24. Podczas trwania zawodów w obu grupach zabronione jest korzystanie przez zawodnika z pożyczonego driftowozu od innego zawodnika, bez względu na grupę, w której zawodnik użyczający samochodu bierze udział.
25. W zawodach może wziąć udział zawodnik tylko i wyłącznie driftowozem, który zgłosił podczas rejestracji na zawody.
26. Dopuszcza się zmianę zgłoszonego samochodu między rundami pod warunkiem zgłoszenia zmiany na adres dts@dtseries.pl najpóźniej 7 dni przed daną rundą i podaniem marki, modelu i mocy driftowozu.
27. Zawody składają się z dwóch etapów:
    1) sesji treningowych,
    2) punktowanych przejazdów kwalifikacyjnych – w grupie OPEN,
    3) punktowanych przejazdów w parach – w grupie FIGHTERS.

## PRZEBIEG ZAWODÓW – OPEN

1. Przejazdy punktowane, zwane dalej zawodami (inaczej sesją kwalifikacyjną), odbędą się po dwóch sesjach treningowych grupy OPEN w czasie wskazanym w harmonogramie danej rundy DTS Winter.
2. Do zawodów przystępują wyłącznie zawodnicy z grupy OPEN, którzy stawią się na linii startu w wyznaczonym czasie wskazanym w harmonogramie rundy.
3. Zawodnicy ustawiają się do pierwszego przejazdu na przedstarcie w jednej kolejce w dowolnej kolejności.
4. Każdy zawodnik podczas sesji kwalifikacyjnej ma prawo do trzech pojedynczych przejazdów punktowanych.
5. Zawodnicy przystępują do drugiego przejazdu kwalifikacyjnego zaraz po tym jak ostatni zawodnik z kolejki zakończy pierwszy przejazd.
6. Jeśli dany zawodnik nie stawi się na starcie przed zakończeniem pierwszego przejazdu ostatniego zawodnika z kolejki uznaje się, że odstąpił od jednego z trzech przejazdów kwalifikacyjnych i

otrzymuje za ten przejazd 0 punktów.

7. Jeśli dany zawodnik nie stawi się na starcie przed zakończeniem drugiej kolejki przejazdów przez ostatniego zawodnika z kolejki uznaje się, że odstąpił od dwóch z trzech przejazdów kwalifikacyjnych i otrzymuje za te przejazdy 0 punktów.
8. Jeśli dany zawodnik nie stawi się na starcie przed zakończeniem trzeciej kolejki przejazdów przez ostatniego zawodnika z kolejki uznaje się, że nie przystąpił do zawodów i nie otrzymuje punktów.
9. Na sygnał Sędziego Startowego zawodnik rozpoczyna przejazd punktowany.
10. Oceny przejazdów dokonuje Skład Sędziowski.
11. Dokładne kryteria ocen, wymagany sposób i styl przejazdów zostaną przedstawione przez w/w Sędziów podczas obowiązkowego briefingu dla zawodników w dniu zawodów.
12. Podstawowe kryteria oceny przejazdów to linia przejazdu, prędkość, kąt wychylenia oraz styl.
13. W każdym przejeździe zawodnik może zdobyć od 0 do 100 pkt.
14. Wynik zawodnika stanowi średnia punktowa ze wszystkich trzech przejazdów.
15. Zwycięzcami rundy zostają pierwsi czterej zawodnicy, którzy uzyskają najwyższy wynik.
16. W przypadku remisu o kolejności zajętego miejsca decyduje najwyższa liczba punktów spośród trzech przejazdów jaką uzyskał dany zawodnik.
17. Rywalizacja odbywa się w ramach Klasyfikacji Generalnej obejmującej 5 rund DTS Winter, które odbędą się wg opublikowanego przez Organizatora kalendarza.
18. Rywalizacja w ramach Klasyfikacji Generalnej nastąpi dwuetapowo, tj. 5 rund zawodów (1 etap) oraz Wielkiego Finału (2 etap), do którego przystąpi jedynie 8 najlepszych zawodników pierwszego etapu klasyfikacji punktowej, tj. z najwyższą sumą wyników z klasyfikacji po 5 rundach z odjęciem wyniku najgorszej rundy, w której zawodnik uzyskał najmniejszą spośród pozostałych rund średnią punktową lub nie przystąpił do zawodów.
19. W przypadku remisu w pierwszym etapie klasyfikacji o wejściu do grona ośmiu finalistów decyduje najwyższy wynik spośród wszystkich 5 rund jaką uzyskał dany zawodnik.
20. W Wielkim Finale ośmiu pierwszych liderów klasyfikacji stanie do rywalizacji ze sobą na zasadach zawodów obowiązujących w grupie FIGHTERS.
21. Zawody w Wielkim Finale potrwają 30 minut, a zawodnicy będą mieli za zadanie wykonać w tym czasie jak najwięcej przejazdów w parze walcząc o punkty – pozostałe zasady zawodów zostały wskazane w części „Przebieg zawodów – FIGHTERS".
22. Na wynik końcowy zawodników w Wielkim Finale składają się punkty uzyskane z maksymalnie 10 pierwszych przejazdów wykonanych w wyznaczonym czasie zawodów chyba, że Skład Sędziowski postanowi inaczej, o czym poinformuje na briefingu dla zawodników.
23. Zwycięzcą Klasyfikacji Generalnej DTS Winter zostanie zawodnik z najwyższym wynikiem i otrzyma stałą licencję do udziału w grupie FIGHTERS w kolejnym sezonie.
24. Pozostałych 3 zawodników Wielkiego Finału zajmie odpowiednio drugie, trzecie i czwarte miejsce, a o zajętym miejscu decydować będzie kolejność wyniku licząc od najwyższego.
25. W przypadku remisu o zajętym miejscu decydować będzie dogrywka na zasadzie przejazdów „każdy z każdym" w formie dwubiegów, tj. dwóch przejazdach w ramach jednej pary, w których po pierwszym przejeździe nastąpi zmiana pozycji lidera na kopiującego, a kopiujący na lidera (zwane dalej dwubiegiem). Przyznane po odbytych dwubiegach punkty nie zostają doliczone do wyniku Wielkiego Finału, a jedynie decydują o kolejności zajętego miejsca.
26. Zawodnicy mają obowiązek uczestniczenia w ceremonii wręczenia nagród.

## PRZEBIEG ZAWODÓW – FIGHTERS

1. Przejazdy punktowane w parach, zwane dalej zawodami, odbędą się po dwóch sesjach treningowych grupy FIGHTERS w czasie wskazanym w harmonogramie danej rundy DTS Winter.
2. Do zawodów przystępują wyłącznie zawodnicy z grupy FIGHTERS, którzy stawią się na linii startu w czasie odbywania się zawodów i wykonają przynajmniej jeden przejazd w parze.

3. Zalecana jest punktualność zawodnika na przedstarcie w chwili rozpoczęcia zawodów, aby w pełni mógł wykorzystać czas wyznaczony na zawody.
4. Spóźnienie zawodnika, wszelkie awarie, zjazdy do parku maszyn, itp. w trakcie zawodów mogą mieć wpływ na odbycie mniejszej liczby przejazdów punktowanych za co odpowiedzialność ponosić będzie wyłącznie zawodnik.
5. Zawodnicy ustawiają się na przedstarcie w trzech kolejkach:
   - w jednej kolejce ustawionych zostaje losowo maksymalnie 16 zawodników i jest to kolejka liderów (prowadzących przejazd),
   - w dwóch pozostałych kolejkach ustawionych zostaje losowo maksymalnie po 8 zawodników i są to kolejki kopiujących.
6. Ustawień wskazanych w pkt. 5 dokonuje Sędzia Przedstartowy.
7. Na sygnał Sędziego Startowego na linię startu podjeżdżają dwaj zawodnicy – jeden z kolejki liderów, drugi z wybranej naprzemiennie przez Sędziego kolejki kopiujących.
8. Po prawidłowym ustawieniu zawodników na linii startu Sędzia Startowy daje sygnał do rozpoczęcia przejazdu w parze.
9. Po każdym przejeździe zawodnicy zobowiązani są dojechać do Sędziego Przedstartowego w tym samym ustawieniu w jakim zostali ustawieni do przejazdu punktowanego, który odbyli.
10. Sędzia Przedstartowy informuje o wyniku pokazując zawodnikowi dwa palce (wygrana 2 pkt.) lub kciuk w dół (przegrana) lub w przypadku remisu 1:1 jeden palec każdemu z zawodników, remisu 2:2 dwa palce każdemu z zawodników lub remisu 0:0 dwa kciuki w dół.
11. Po przekazaniu wyniku zawodnik, który w ostatnim przejeździe były liderem ustawia się w jednej z dwóch kolejek kopiujących, konkretnie wskazanej przez Sędziego Przedstartowego, a ten zawodnik, który był kopiującym ustawia się w kolejce liderów.
12. Zawody trwają minimum 90 minut, a zawodnicy mają za zadanie wykonać w tym czasie jak najwięcej przejazdów w parze walcząc o punkty.
13. Za rywalizację w parach zawodnicy otrzymują punkty, tj. 2 pkt., 1 pkt., 0 pkt. oraz BZ (0 pkt. za błąd zerowy).
14. Ponadto, kopiujący podczas zawodów w danym przejeździe ma szansę otrzymać za wygraną dodatkowy 1 pkt., czyli łącznie 3 pkt., jeśli Skład Sędziowski uzna, że zawodnik wykazał się w tym przejeździe ponadprzeciętnym stylem rywalizacji.
15. Dany zawodnik/kopiujący wynik 3 pkt. może otrzymać podczas 1 rundy zawodów maksymalnie 3 razy.
16. O wyniku przejazdu decyduje Skład Sędziowski.
17. Jeśli zawodnik podczas zawodów popełni 3 błędy zerowe (bez znaczenia czy pod rząd czy co kilka przejazdów) po trzecim błędzie odpada z dalszej rywalizacji i zjeżdża do parku maszyn.
18. Na wynik końcowy zawodnika składają się punkty uzyskane z maksymalnie 10 pierwszych przejazdów wykonanych w wyznaczonym czasie zawodów, chyba, że Skład Sędziowski postanowi inaczej, o czym poinformuje na briefingu dla zawodników lub po zakończeniu zawodów podczas ogłoszenia wyników rundy.
19. Zwycięzcami rundy zostają pierwsi czterej zawodnicy, którzy uzyskają najwyższą ilość punktów.
20. W przypadku remisu punktowego o wejściu do grona zwycięskiej czwórki w pierwszej kolejności decydować będzie liczba uzyskanych przez zawodnika wyników 3-punktowych (tzw. „trójek"), o których mowa w pkt 14 i 15. Pierwszeństwo uzyska zawodnik z większą liczbą „trójek". W przypadku jednakowej liczby „trójek" lub ich braku o kolejności zajętych miejsc decydować będzie dogrywka pomiędzy zawodnikami, których remis dotyczy, na zasadzie przejazdów „każdy z każdym" w formie dwubiegów, tj. dwóch przejazdów w ramach jednej pary, w których po pierwszym przejeździe następuje zamiana pozycji lidera na kopiującego, a kopiującego na lidera (zwanych dalej dwubiegiem). Punkty uzyskane podczas dogrywki nie są doliczane do wyniku rundy ani Klasyfikacji Generalnej, a służą wyłącznie ustaleniu kolejności zajętych miejsc w danej rundzie zawodów.
21. Rywalizacja o tytuł **Winter Drift Champion** odbywa się w ramach Klasyfikacji Generalnej obejmującej 5 rund DTS Winter, które odbędą się wg opublikowanego przez Organizatora

kalendarza.

22. Rywalizacja w ramach Klasyfikacji Generalnej nastąpi dwuetapowo, tj. 5 rund zawodów (1 etap) oraz Wielkiego Finału (2 etap), do którego przystąpi jedynie 4 najlepszych zawodników pierwszego etapu klasyfikacji punktowej, tj. z najwyższą liczbą punktów w klasyfikacji po 5 rundach z odjęciem punktów najgorszej rundy, w której zawodnik uzyskał najmniejszą spośród pozostałych rund liczbę punktów lub nie przystąpił do zawodów.
23. W przypadku remisu w pierwszym etapie klasyfikacji o wejściu do grona czwórki finalistów decydować będzie dogrywka na zasadzie przejazdów „każdy z każdym" w formie dwubiegów. Przyznane po odbytych dwubiegach punkty nie zostają doliczone do Klasyfikacji Generalnej, a jedynie decydują o kolejności zajętego miejsca w pierwszym etapie klasyfikacji punktowej.
24. W Wielkim Finale czterech pierwszych liderów klasyfikacji stanie do rywalizacji ze sobą na zasadzie przejazdów „każdy z każdym", a punkty, o których mowa w pkt. 13, będą przyznawane podwójnie po każdym odbytym dwubiegu.
25. Zwycięzcą Klasyfikacji Generalnej DTS Winter zostanie zawodnik z najwyższym wynikiem, tj. sumą punktów uzyskanych we wszystkich 5 rundach (z odjęciem punktów z najgorszej rundy) oraz punktów uzyskanych w Wielkim Finale i otrzyma tytuł Najlepszego Driftera w Polsce.
26. Pozostałych 3 zawodników Wielkiego Finału zajmie odpowiednio drugie, trzecie i czwarte miejsce, a o zajętym miejscu decydować będzie suma punktów obejmująca wszystkie 5 rund (z odjęciem punktów z najgorszej rundy) oraz punktów uzyskanych w Wielkim Finale.
27. W przypadku remisu punktowego wśród zawodników Wielkiego Finału, na który składa się suma punktów z 1 i 2 etapu klasyfikacji o zajętym miejscu decydować będzie dogrywka na zasadzie przejazdów „każdy z każdym" w formie dwubiegów. Przyznane po odbytych dwubiegach punkty nie zostają doliczone do Klasyfikacji Generalnej, a jedynie decydują o kolejności zajętego miejsca w Klasyfikacji Generalnej.
28. Zawodnicy mają obowiązek uczestniczenia w ceremonii wręczenia nagród.

### OCENA PRZEJAZDÓW W PARACH

1. Oceny przejazdów w parach dokonuje Skład Sędziowski.
2. Dokładne kryteria ocen, wymagany sposób i styl przejazdów zostaną przedstawione przez w/w Sędziów podczas obowiązkowego briefingu dla zawodników w dniu zawodów.
3. Podstawowe kryteria oceny przejazdów to linia przejazdu, prędkość, kąt wychylenia oraz styl.
4. Podstawowymi błędami, za które zawodnik otrzyma 0 punktów (błędami zerowymi) są:
   1) obrócenie pojazdu wokół własnej osi, tzw. spin,
   2) zaprzestanie driftu, tzw. odprostowanie i jazda na wprost,
   3) wyjazd poza nawierzchnię asfaltową minimum jednym kołem,
   4) potrącenie w strefie ocenianej tzw. zon i/lub clipping pointów,
   5) uderzenie w driftowozu przeciwnika, które spowoduje zmianę jego toru jazdy.

## KARY PORZĄDKOWE

1. W przypadku naruszenia zapisów niniejszego regulaminu Sędzia Startowy, Skład Sędziowski i/lub Organizator ma prawo nałożyć na zawodnika poniższe kary porządkowe:
   - upomnienie,
   - karę czasową: 5, 10 lub 15 minut wstrzymania udziału zawodnika w sesji treningowej,
   - karę wykluczenia z sesji treningowej,
   - dyskwalifikację zawodnika z udziału w zawodach.
2. Po nałożeniu kary zawodnik niezwłocznie musi zjechać w strefę wjazdu na tor.
3. Karę czasową zawodnik odbywa w strefie wjazdu na tor.
4. Kierownik Wjazdu Na Tor nadzoruje wykonanie kary czasowej przez zawodnika.

5. Organizator zastrzega sobie prawo do dyskwalifikacji zawodnika w każdym czasie trwania zawodów, jeśli uzna, że umiejętności, sposób czy styl jazdy stwarza zagrożenie dla siebie i/lub innych uczestników zawodów, zachowanie zawodnika i/lub członków teamu i/lub osób jemu towarzyszących/gości w sposób rażący narusza zapisy niniejszego regulaminu.

## PRAWA DO WIZERUNKU

1. Udział zawodnika w zawodach DTS Winter jest jednoznaczny z wyrażeniem zgody na utrwalenie, eksploatację, rozpowszechnianie i powielanie swojego wizerunku i podobizn oraz zamieszczenie ich w dowolnych materiałach informacyjnych, reklamowych, marketingowych i promocyjnych Organizatora, materiałach zdjęciowych i/lub filmowych, transmisji w mediach oraz w tzw. social mediach prowadzonych i/lub zarządzanych przez Organizatora jak również stronie internetowej www.dtseries.pl

## SYTUACJE NADZWYCZAJNE I SANKCJE MIĘDZYNARODOWE

1. W przypadku wystąpienia okoliczności o charakterze nadzwyczajnym, niezależnych od Organizatora, takich jak w szczególności: wprowadzenie przez właściwe organy państwowe stanu wojennego, stanu wyjątkowego, stanu klęski żywiołowej, stanu epidemii lub stanu zagrożenia epidemicznego, a także wystąpienia innych zdarzeń losowych o charakterze siły wyższej (m.in. klęski żywiołowe, katastrofy naturalne, działania wojenne, akty terroru), które uniemożliwiają lub w istotny sposób utrudniają przeprowadzenie zawodów bądź treningów, Organizator zastrzega sobie prawo do odwołania, przerwania lub przełożenia wydarzenia. W takich przypadkach zawodnikowi nie przysługuje roszczenie o zwrot uiszczonego wpisowego ani innych kosztów poniesionych w związku z udziałem w zawodach lub treningach.
2. Analogicznie, w przypadku nałożenia sankcji międzynarodowych, gospodarczych lub indywidualnych, w tym zakazów wjazdu na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej lub państw Unii Europejskiej, ograniczeń w zakresie przepływu osób, środków finansowych bądź towarów, które uniemożliwiają lub w istotny sposób ograniczają udział obywateli określonych państw w zawodach lub treningach, Organizator nie jest zobowiązany do zwrotu wpisowego ani jakichkolwiek innych kosztów poniesionych przez zawodnika objętego takimi sankcjami.

## PRZEPISY KOŃCOWE

1. Poprzez fakt udziału w zawodach DTS Winter zawodnik akceptuje treść niniejszego regulaminu oraz zobowiązuje się do jego przestrzegania, pod rygorem odmowy udziału i/lub dyskwalifikacji zawodnika z zawodów.
2. Każdy zawodnik oraz/lub inne osoby, za które ponosi on odpowiedzialność w myśl niniejszego regulaminu, bierze w nich udział na własne ryzyko i odpowiedzialność czego jest w pełni świadomy i zrzeka się jakichkolwiek roszczeń w stosunku do Organizatora z tytułu szkód wyrządzonych na osobie i/lub w mieniu.
3. W przypadku wyrządzenia przez zawodnika oraz/lub inne osoby, za które ponosi on odpowiedzialność w myśl niniejszego regulaminu, szkody na mieniu i/lub na osobie trzeciej w związku z udziałem w zawodach DTS Winter, m.in. w infrastrukturze i elementach toru i/lub obiektu, na którym odbywają się zawody, w szczególności barier ochronnych (tzw. band) okalających tor asfaltowy zobowiązuje się do pokrycia kosztów naprawy i/lub zadośćuczynienia poszkodowanej osobie trzeciej.
4. Niniejszy zaktualizowany regulamin wchodzi w życie w dniu 1 października 2026 r. i obowiązuje od tego dnia. Zmiana zawarta w rozdziale PRZEBIEG ZAWODÓW – FIGHTERS w pkt. 20 wchodzi w życie 24.11.2026 r.

5. Niniejszy regulamin jest utworem w rozumieniu ustawy o prawie autorskim i prawach pokrewnych. Kopiowanie, rozpowszechnianie lub modyfikacja bez zgody autora jest zabronione.
6. Formuła, reguły i zasady zawodów DTS Drift Tournament Series, w tym formuła DTS Winter, stanowi utwór chroniony na podstawie ustawy o prawie autorskim i prawach pokrewnych. Wykorzystanie jej bez zgody organizatora jest zabronione.
7. Nazwa DTS Drift Tournament Series oraz jego logo są własnością DTS Arkadiusz Hinc i podlegają ochronie jako znak towarowy.

**© 2022 DTS Drift Tournament Series. Wszelkie prawa zastrzeżone.**
Niniejszy regulamin oraz unikalna formuła, reguły i zasady zawodów stanowią utwór chroniony zgodnie z ustawą o prawie autorskim i prawach pokrewnych. Kopiowanie, modyfikacje, rozpowszechnianie oraz wykorzystywanie, szczególnie w celach komercyjnych bez pisemnej zgody organizatora jest zabronione i może skutkować odpowiedzialnością cywilną.
W przypadku naruszenia praw autorskich organizator zastrzega sobie prawo do dochodzenia roszczeń, w tym odszkodowania finansowego.